

## Ayuda para un olvidadizo

### Descripción del problema

Ante el temor de olvidarlos, un señor decide registrar de una forma oculta los cuatro números necesarios para abrir su caja fuerte.

La estratagema que utiliza es el siguiente: tomó un archivo e intercaló 5 asteriscos en el mismo separados entre sí de modo tal que cada número quedara representado por la cantidad de caracteres que separa a un asterisco del siguiente.

Por supuesto controló que en el archivo no hubiera asteriscos por delante de los que el puso.

A este archivo le puso por nombre DESCIFRA.IN.

Cada vez que se olvida de los números debe emprender un penoso trabajo de abrir el archivo con un editor y contar caracteres.

Para simplificar la tarea te pide que le escribas un programa DESCIFRA.EXE que recupere los cuatro números clave escondidos en el archivo DESCIFRA.IN y los grabe en 4 líneas (uno por línea) en el archivo DESCIFRA.OUT.

### Restricciones y Comentarios

- Los números clave constan a lo más de 4 cifras.
- El archivo tiene a lo más 50 000 caracteres.

### Datos de entrada

Se recibe un archivo **DESCIFRA.IN** del directorio actual, que contiene una sola línea terminada con su correspondiente CR-LF.

El contenido de la línea consta de asteriscos y letras mayúsculas.

### Datos de salida

El programa **DESCIFRA.EXE** debe generar el archivo **DESCIFRA.OUT**, en el directorio actual, conteniendo exactamente 4 líneas.

En cada línea va un número clave. El primer número clave en la primera línea y así siguiendo.

Se deben escribir en su forma habitual sin ceros superfluos a la izquierda.

### Ejemplo

En el caso de que el archivo **DESCIFRA.IN** contenga:

```
00*0*00*000*0000*00
```

El archivo **DESCIFRA.OUT** deberá contener:

```
1
2
3
4
```

Ya que:

Hay un caracter que separa el primer asterisco del segundo, dos caracteres que separan al segundo del tercero, etc...