



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN de SELECCIÓN – 2005

Día 1

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Cercar parte de un jardín
cuyos archivos se llamarán **cercar.***
tiempo máximo de ejecución 0.6 segundos
- ❖ Diseñando otro canal de Panamá
cuyos archivos se llamarán **panama.***
tiempo máximo de ejecución segundos
- ❖ Tren zoológico
cuyos archivos se llamarán **tren.***
tiempo máximo de ejecución segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ningún problema da puntaje parcial.