



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2007

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL I

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Fila de Escolares
cuyos archivos se llamarán **escolar.***
tiempo máximo de ejecución 10 segundos
- ❖ Jugando al Superdominó
cuyos archivos se llamarán **domino.***
tiempo máximo de ejecución 10 segundos
- ❖ Descubriendo Nombres Repetidos
cuyos archivos se llamarán **nombres.***
tiempo máximo de ejecución 10 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

El problema escolar da puntaje parcial.