CIIC 2014 INSTRUCCIONES

Instrucciones para la competencia:

* Cada país puede tener a lo más 10 participantes
* La competencia dura 5 horas y tiene 4 problemas.
* Los límites de memoria y de tiempo están dados en la sección resumen
* Usted debe usar su propio sistema para recolectar los programas
* Usted puede dar acceso a la versión digital usando el archivo pdf
* Como en la IOI, los participantes no deben tener acceso a internet y no puden llevar a la competencia ningún material en forma impresa o digital.
* Como en la IOI, usted pude dar acceso a documentación de los lenguajes de programación.
* Usted puede proporcionar a sus participantes las entradas que aparecen en los ejemplos de los enunciados, pero no más entradas.
* Al final, cada participante debe enviar únicamente un código fuente final para cada problema, el que será enviado para la evaluación real. Es responsabilidad del participante elegir que archivo quiere enviar.

Instrucciones para enviar los problemas para calificación después de la competencia:

* Después de la competencia por favor enviarnos un correo con un archivo ZIP con el siguiente contenido  
  \* XXX se refiere al código de 3 letras para su país  
   ver (http://www.worldatlas.com/aatlas/ctycodes.htm)  
  \* El archivo zip debe llamarse XXX.zip  
  \* Usted debe asignar a cada participante un número entre 1 y 10.  
  \* Cuando se refiere a NN, es el código de dos dígitos representando al estudiante (por ejempló: 01, 02, 03,…,10).  
  \* En la raíz del archivo zip usted debe tener un archivo students.txt con el siguiente formato:  
  NN Nombre Completo del Participante (que será usado para los certificados).  
  Por ejemplo:  
  01 Rafael Alberto Botia  
  02 Marcela María Zipagauta  
  ..  
  Se asume que los participantes pueden presentar la prueba (esto es que cumplen con los requisitos para participar en la IOI 2014).  
  Debe haber una carpeta para cada participante llamado XXX-NN.  
  En cada carpeta de cada participante habrán a lo más 4 archivos, uno por cada problema, con el nombre dado en el enunciado llamado nombre.c, nombe.cpp o nombre.pas, donde nombre es el nombre del problema.  
  Por ejemplo en el directorio COL-01 con selfies.cpp, contrase.c, ciclas.pas y sumas.c.  
  Si usted sigue estas reglas nos facilitará el proceso de calificación.  
  Las reglas para la repartición de medallas son las mismas que años anteriores:  
  <http://www.oia.org.ar/ciic/rules.html>  
  Los puntajes serán hechos públicos después de recibir todos los códigos:

RECUERDEN QUE DEBEN ENVIAR LOS PRGRAMAS ANTES DEL 24 DE JUNIO. SOLO SE ACEPTARAN SOLUCOINES HASTA ESA FECHA.

Esperemos que tanto ustedes como sus alumnos se diviertan y aprovechen la competencia.

MARIO CRUZ

Colombia