



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

Instancia Nacional

Nivel 2 - Año 2016

Los objetivos del Programa O.I.A. concuerdan con lo reglamentado en la Ley de Educación Nacional N° 26.206, Art. 30 que expresa: "La Educación Secundaria en todas sus modalidades y orientaciones tiene la finalidad de habilitar a los/las adolescentes y jóvenes para el ejercicio pleno de la ciudadanía, para el trabajo y para la continuación de estudios". Como así también con uno de los objetivos del PLANIED donde propende a "Mejorar la calidad educativa de la educación secundaria, incentivando los procesos de transformación institucional, pedagógica y cultural necesarios para el mayor aprovechamiento de las TIC en las escuelas".

IMPORTANTE: Leer Pautas y Recomendaciones, (en archivo adjunto) y todos los puntos del examen antes de empezar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

¡Y muchos éxitos!



"La biblioteca es destinada a la ilustración universal, más poderosa que nuestros ejércitos para sostener la Independencia"

General José de San Martín

El presente examen lo trabajaremos desde documentos publicados por el Ministerio de Educación y Deporte de la Nación y de la Dirección General de Escuelas de la Provincia de Mendoza, bajado en los archivos "Cuadernillo 9 de Julio, Primaria y Secundaria, Bicentenario_V3" que se acompañan.

"En el nivel 2 en un ejercicio de imaginación, ustedes son cronistas, diseñadores y editores de un prestigioso periódico de 1816"



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

Tomando como referencia los archivos proporcionados, como así también lo que puedan investigar, realicen las siguientes tareas:

Graficador

1. Teniendo en cuenta que muchos de los periódicos de la época no tenían logo, van a elaborar un sello propio, al estilo de los que se muestran en la galería de imágenes.
 - a. Lo elaborarán en escala de grises.
 - b. Guardar con el nombre “sello.jpg”.
 - c. Guardar como mapa de bits monocromático con el nombre “sellobyn.jpg”.

Procesador de Texto

2. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “bicentenario”.
3. Configurar la página en tamaño personal: ancho 26,5 cm y alto 30 cm, márgenes superior 3,2 cm. e inferior en 2,8 cm. Izquierdo y derecho 2,1.

Planificar el contenido del periódico, que tendrá el diseño de la época y constará de:

- Primera plana.
 - Acta de la Independencia.
 - Imágenes de las actas (3 hojas).
4. Primera plana: La noticia de la declaración de la independencia. Tomando como referencia los archivos incluidos en sus equipos, y también de lo que ustedes puedan investigar, elaborar la noticia que tendrá las siguientes características:
 - a. Tener en cuenta la secuencia narrativa: ¿Qué pasa primero, y luego, surge algún conflicto, cómo se soluciona, cómo termina la historia?
 - b. Identificación del lugar donde sucede, y los personajes que intervienen:
 - i. ¿En qué casa se reúnen?
 - ii. ¿Cómo se eligieron los congresales?
 - iii. ¿Cuántos fueron y a quien representaban?
 - iv. ¿Cuánto duró la reunión?
 - v. ¿Qué forma de gobierno adoptamos?
 - vi. Pueden incluir otra información.
 - c. Nuevamente mirando las imágenes de la galería, diseñarán la primera plana, teniendo en cuenta que poseerá:
 - i. Marcos, bordes o guardas.
 - ii. Interlineado múltiple en 1,15 pts; espaciado anterior 0 pts y posterior en 12 pts.
 - iii. Alineación justificada.
 - iv. Nombre del periódico, que será ficticio, centrado, en mayúsculas, con fuente similar a la que utilizaban en la época (no podrán utilizar Arial, Times New Roman o Tahoma). Tamaño entre 80 y 100 pts.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

- v. Fecha, con fuente Times New Roman, en cursiva, tamaño menor a 40 pts.
 - vi. Título de la noticia, centrado, con fuente distinta a la del punto ii, (no podrán utilizar Arial, Times New Roman o Tahoma), tamaño 30 pts.
 - d. Diseño de la Noticia:
 - i. Conservar el interlineado y la alineación.
 - ii. En dos columnas de 10 cm cada una y espaciado 0,3 cm.
 - iii. Fuente Times New Roman en 11 pts.
 - iv. Letra capital en texto en el primer párrafo únicamente.
 - v. Sangría de primera línea en 0,5 cm en el resto de los párrafos.
 - e. Insertar el sello.jpg realizado en el punto 1, inclinado, detrás del texto, en cualquier sitio.
 - f. Insertar salto de página.
5. Acta de la Independencia. Pueden trabajar con el archivo Bicentenario_V3.pdf, páginas 292 a 295 o con lo que investiguen.
- a. Interlineado múltiple en 1,15 pts; espaciado anterior 0 pts y posterior en 6 pts.
 - b. Colocar un título, centrado, la misma fuente utilizada en el punto c- iv, tamaño 29 pts.
 - c. Hacer una breve introducción al Acta, de no más de 4 renglones. Incluir que el acta fue redactada y traducida al quecha y al aymará.
 - i. Alineación justificada.
 - ii. Fuente Times New Roman, tamaño 11 pts.
 - iii. Colocar borde superior e inferior: personalizado de 3 líneas, a elección; 2 ¼ pts; opción desde el texto superior e inferior en 15 pts.
 - d. Transcribir el texto del Acta de la Independencia, pueden copiar y pegar.
 - i. Continuamos con la misma fuente y tamaño.
 - ii. Las palabras Acta y Declaración irán centradas y en negrita.
 - iii. El resto del texto justificado y normal.
6. Imágenes del acta de la independencia.
- a. En las próximas 3 hojas, insertarán las imágenes de las actas de la independencia, en español (pag. 407), en quecha y en aymará.
 - b. Las imágenes irán centradas, con tamaño de alto absoluto a 26,04 pts.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

Presentación de diapositivas

Tomarán como referencia la historia de amor de Gregoria y Felipe, que encontrarán en el archivo Bicentenario_V3.pdf a partir de la página 366 y en los archivos que se encuentran en la carpeta “historia de Gregoria”. Ustedes serán los realizadores de la miniserie que cuenta esta historia y utilizarán la presentación de diapositivas para contar la historia y los detalles de la realización.

7. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “bicentenario” de la presentación.
 - a. Graficador: Necesitaremos un logo de la productora. En el graficador
 - i. Realizar un logo propio para representar a la productora. Tendrá por lo menos tres colores, además de negro y blanco.
 - ii. Guardar con el nombre “productora.jpg” en la carpeta del equipo olímpico.
 - b. Todas las diapositivas llevarán el logo de la productora y un título.
 - c. Diapositiva 1:
 - i. Nombre de la historia realizado con Word Art.
 - ii. Un cuadro de texto que contenga el nombre productora de la miniserie, ficticio, y la fecha de la elaboración actual.
 - iii. El logo de la productora, en este caso, llevará bordes a elección.
 - d. Diapositiva 2, Índice de la presentación:
 - i. Historia
 - ii. Escritura de la Libertad de Gregoria
 - iii. Otros detalles
 - iv. Productora
 - v. Enlazar cada sección con la diapositiva correspondiente, para ello elegir una autoforma con las siguientes características:
 1. Tendrán tantas autoformas como secciones, una para cada enlace.
 2. La autoforma elegida tendrá:
 - Borde de 2,25 ptos. de color azul oscuro y relleno con efecto de dos colores.
 - Fuente de color a elección, exceptuando el negro o automático.
 - vi. Los enlaces tienen que funcionar.
 - e. Diapositiva 3 (pueden utilizar más diapositivas)
 - i. Contar la historia.
 - ii. Enlazar en el logo al índice al lugar correspondiente.



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

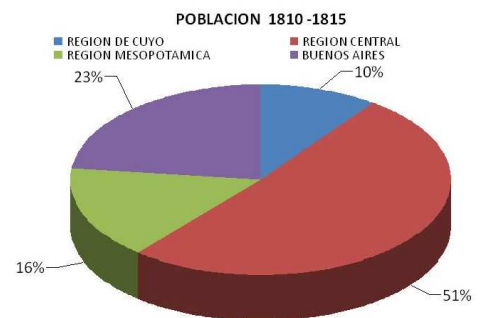
- h. Diapositiva 4:
 - i. Colocar los datos de la productora, dirección, teléfonos fijos y celular, dirección de Twitter y Facebook.
 - ii. Enlazar en el logo al índice al lugar correspondiente.
- i. Aplicar a todas las diapositivas:
 - i. Estilo o tema de fondo, a gusto.
 - ii. Transición a todas las diapositivas, a elección.

Planilla de Cálculo

Nos ha costado mucho encontrar datos sobre la población del Virreinato en la época de 1810 – 1816. Por ello vamos a reconstruir referencias con lo hallado.

- 8. Todos los cálculos serán realizados con fórmulas o funciones y referenciados a celdas o rangos, caso contrario, no se considerará puntaje.
- 9. Tomando como referencia las imágenes adjuntadas, construir la tabla “Cantidad de habitantes aproximados del Virreinato entre 1810 y 1816”:

	Ciudad	Campaña	Total	Superficie km2
Mendoza	5.478	7.831	13.318	150.000
San Juan	3.591	9.388	12.979	86.000
San Luis	1.716	15.121	16.837	76.700



- a. Los bordes de la tabla serán de doble línea, color azul
 - b. Los bordes internos serán de línea punteada, del mismo color.
- 10. Colocar título en una celda combinada.
 - a. Color de relleno de la celda celeste.
 - b. Fuente azul, negrita, tamaño 15.
 - 11. Columnas de región, porcentajes de habitantes y cantidad de habitantes.
 - a. Los títulos de columnas con fuente cursiva, normal y te será de tamaño 13 de color azul.
 - 12. Todos los cálculos que necesiten realizar para realizar los ítems posteriores, los harán en hoja aparte, a la que le colocarán por nombre “datos auxiliares”



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

13. Calcular el total de habitantes de la región cuyo, (Mendoza, San Juan, San Luis). Formato entero con separador de miles.
14. Calcular el total de habitantes del Virreinato, tomando en cuenta el dato anterior y ambas imágenes. Formato entero con separador de miles.
15. Calcular la cantidad de habitantes de las restantes zonas. Hacer la fórmula una vez y copiarla al resto de las celdas. Formato entero con separador de miles.
16. Calcular el máximo de población,
17. Calcular el mínimo de población.
18. Calcular el promedio de población.
19. Con la función condicional (función Si) enunciar:
 - a. Si la cantidad de habitantes es superior a 30.000, la leyenda dirá "región muy poblada". Caso contrario la leyenda será "región poco poblada".
 - b. Realizarla en la columna a la derecha de cantidad de habitantes.
20. En la columna cantidad de habitantes, con formato condicional, si los valores son mayores 30.000, la fuente será de color azul y subrayada, sino de color verde y negrita.

PAUTAS Y RECOMENDACIONES

Se otorgará un plazo total para resolver el problema, que será indicado por el representante del Comité Olímpico Provincial presente en la instancia. Se dará un aviso general por cada hora transcurrida, a fin que los participantes tengan una referencia sobre el tiempo empleado hasta ese momento. Se dará el "último aviso" 20 minutos antes del final (para que completen lo que les falte terminar).

Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas. En caso de dudas en la interpretación de las consignas, consensuar la misma en el seno del grupo.

También se sugiere prestar mucha atención para verificar la grabación de los trabajos, a los cuales guardarán periódicamente. Sólo deberá haber una copia o versión de cada archivo.

En un archivo de texto separado, llamado **DATOS.TXT** se indicará el código asignado al equipo, como asimismo los nombres de los programas y versiones utilizados para la realización de los trabajos.

No pueden consultar ni hablar con los integrantes de los restantes equipos.

No se permite el uso de Internet.

Serán motivos de descalificación

La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen. El Jurado, para mayor transparencia e imparcialidad, evalúa los trabajos desconociendo los nombres o procedencia de sus autores, por tanto, cualquier dato que permita inferir su identidad u origen será motivo automático de descalificación.

El incumplimiento deliberado y sistemático de las consignas propuestas.

La existencia en los mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agravante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.