



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

Instancia Nacional

Nivel 1 - Año 2017

Los objetivos del Programa O.I.A. concuerdan con lo reglamentado en la Ley de Educación Nacional N° 26.206, Art. 30 que expresa: "La Educación Secundaria en todas sus modalidades y orientaciones tiene la finalidad de habilitar a los/las adolescentes y jóvenes para el ejercicio pleno de la ciudadanía, para el trabajo y para la continuación de estudios".

Como así también con uno de los objetivos del PLANIED donde propende a "Mejorar la calidad educativa de la educación secundaria, incentivando los procesos de transformación institucional, pedagógica y cultural necesarios para el mayor aprovechamiento de las TIC en las escuelas".

IMPORTANTE: Leer Pautas y Recomendaciones y todos los puntos del examen antes de empezar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

¡Y muchos éxitos!



"Porque todos somos iguales ante el Supremo, así como somos iguales ante la muerte, porque cualquier hijo de mujer merece ser libre de una vez y para siempre. ¡Seamos libres, que lo demás no importa nada! ¡Viva la patria!" - 12 de febrero de 1817, General José de San Martín

El presente examen lo trabajaremos desde documentos publicados por el Ministerio de Educación y Deporte de la Nación, Educ.ar y de la Dirección General de Escuelas de la Provincia de Mendoza.

*"En el nivel 1 van a diseñar un archivo realizado en procesador de textos con el **aspecto** similar a una Biografía de Facebook (vista desde una pc) y en un ejercicio de imaginación. La misma será del General San Martín."*



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

Tomando como referencia los archivos proporcionados, como así también lo que puedan investigar, realicen las siguientes tareas:

Graficador

- 1) Graficar una imagen del "Cruce de los Andes" para utilizar como foto de portada de la Biografía.
- 2) La imagen tendrá 9 cm de alto y 14,5 de ancho en total.
- 3) Tienen que usar colores además de blanco y negro.
- 4) Guardar con el nombre "cruce.jpg"

Procesador de Texto

- 5) Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre "cruceandres".
- 6) Configurar la página en tamaño personal: ancho 25 cm y alto 30 cm, todos los márgenes en 1 cm.

Hoja Biografía

- 7) Insertar una tabla de 4 (cuatro) columnas y 2 (dos) filas, sin bordes, del siguiente tamaño de izquierda a derecha:
 - a) Primera columna: 1,5 cm
 - b) Segunda columna: 14,5 cm
 - c) Con la tercera y cuarta columna completar el ancho total de la hoja y distribuirlas uniformemente
- 8) La primera y la tercera columna permanecerán vacías.
- 9) En la segunda columna de la primera fila:
 - a) insertar la imagen del punto 4, que será la foto de portada:
 - i) ancho de la columna y 9 cm de alto
 - ii) sin borde.
 - b) insertar una foto de perfil del General San Martín que encontrarán en sus carpetas.
 - i) tamaño 2,5 cm de alto y ancho
 - ii) en la parte inferior izquierda de la foto portada, de manera que la imagen quede sobrando en la parte inferior aproximadamente 1 cm
 - iii) que quede delante del texto
 - iv) con bordes, línea sólida, negro
 - c) insertar un cuadro de texto
 - i) escribir José de San Martín en fuente arial, tamaño 10, color blanco, negrita; alineación vertical centro



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

- ii) relleno y bordes sin color
 - iii) colocarlo al costado derecho de la foto de perfil, totalmente dentro de la imagen portada
- 10) Seguimos trabajando en la segunda columna, en la fila 2. La dividirá en tres columnas de distintos tamaños, que llamaremos a, b y c.
- a) No tendrán bordes
 - b) La columna a tendrá un ancho de 5 cm
 - c) La columna b tendrá un ancho de 0,5 cm y permanecerá vacía
 - d) Columna a:
 - i) Dividirla de manera que quede la palabra "Fotos" y debajo 3 columnas y tres filas
 - ii) Sin bordes
 - iii) Insertar en cada celda una forma o autoforma distinta de 1 cm de ancho y de alto
 - iv) Dejar una fila vacía
 - v) Repetir el proceso (i) sólo que colocar "Amigos"
 - vi) Sin bordes
 - vii) Insertar en cada celda una forma o autoforma distinta de 1 cm de ancho y de alto
 - viii) Colocar cuadros de textos en cada celda con nombres de los amigos del General San Martín. Extraer de los apuntes.
 - ix) Conservar el ancho definido de la columna
 - e) Columna b vacía.
 - f) La columna c la trabajaremos con cuadros de textos sin bordes.
 - i) Un cuadro de texto de relleno gris claro, alto 0,4 cm, ancho de la columna
 - ii) Debajo la foto de perfil de ancho y alto absoluto de 1 cm, alineado a la izquierda
 - iii) A la derecha de la foto, colocar un Cuadro de texto que diga "¿Qué estás pensando?"

Presentador de diapositivas

Crear un archivo con una presentación, que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre "Bicentenario".

- 11) Tomar como referencia el **Cruce de los Andes** y la decisión del General San Martín de dividir el Ejército de los Andes en 6 columnas para realizar dicha travesía. Extraer información de los archivos que encontraran en sus carpetas.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

- 12) Todas las diapositivas llevarán el logo alusivo creado con el graficador (cruce.jpg) y una transición a elección.
- 13) Diapositiva 1:
- a) Nombre de la presentación realizado con Word Art.
 - b) Introducción del tema, no más de 40 palabras.
 - c) El logo del Bicentenario (logo_cruce.jpg) con bordes a elección.
- 14) Diapositiva 2, Índice de la presentación :
- a) Listar los nombres de los 6 pasos utilizados para el cruce.
 - b) Agregar un mapa que muestre la zona del Cruce de los Andes.
- 15) Diapositiva 3:
- a) Indicar el nombre del Paso de Los Patos utilizado para el cruce.
 - b) Indicar el nombre del o de los Jefes de la columna de ese cruce.
 - c) Indicar el nombre del pico más alto de ese cruce.
 - d) Indicar el nombre del origen y destino de ese paso.
- 16) Diapositiva 4:
- a) Indicar el nombre del Paso de Uspallata utilizado para el cruce.
 - b) Indicar el nombre del o de los Jefes de la columna de ese cruce.
 - c) Indicar el nombre del pico más alto de ese cruce.
 - d) Indicar el nombre del origen y destino de ese paso.
- 17) Diapositiva 5:
- a) Indicar el nombre del Paso del Portillo utilizado para el cruce.
 - b) Indicar el nombre del o de los Jefes de la columna de ese cruce.
 - c) Indicar el nombre del pico más alto de ese cruce.
 - d) Indicar el nombre del origen y destino de ese paso.

Planilla de Cálculos

- 18) Todos los cálculos serán realizados con fórmulas o funciones y referenciados a celdas o rangos, caso contrario no se considerará puntaje. Tomando como referencia al archivo “recursos” o lo que ustedes investiguen.
- a) Crear una planilla de cálculo que refleje los datos proporcionados en una hoja con nombre “Recursos”, con el siguiente formato:

Armamento	Cantidad
-----------	----------



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

- b) Los bordes de la tabla serán de doble línea.
 - c) Los títulos de las columnas con negrita y fuente de tamaño 15, color rojo.
 - d) Los nombres de las armas y municiones con cursiva y fuente color azul.
 - e) Insertar una columna a la derecha de Arma o Munición y colocar en cada celda una imagen representativa del arma.
- 19) Calcular la cantidad promedio de armas y municiones.
- 20) Calcular el máximo de armas y municiones.
- 21) Calcular el mínimo de armas y municiones.
- 22) Totalizar la cantidad de armas.

PAUTAS Y RECOMENDACIONES

Se otorgará un plazo total para resolver el problema, que será indicado por el representante del Comité Olímpico Provincial presente en la instancia. Se dará un aviso general por cada hora transcurrida, a fin que los participantes tengan una referencia sobre el tiempo empleado hasta ese momento. Se dará un "último aviso" 20 minutos antes del final (para que completen lo que les falte terminar).

Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas. En caso de dudas en la interpretación de las consignas, consensuar la misma en el seno del grupo.

También se sugiere prestar mucha atención para verificar la grabación de los trabajos, a los cuales guardaran periódicamente. Solo deberá haber una copia o versión de cada archivo.

En un archivo de texto separado, llamado DATOS.TXT se indicará el código asignado al equipo, como asimismo los nombres de los programas y versiones utilizados para la realización de los trabajos.

No pueden consultar ni hablar con los integrantes de los restantes equipos.

Serán motivos de descalificación

La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen. El Jurado, para mayor transparencia e imparcialidad, evalúa los trabajos desconociendo los nombres o procedencia de sus autores, por tanto, cualquier dato que permita inferir su identidad u origen será motivo automático de descalificación.

El incumplimiento deliberado y sistemático de las consignas propuestas.

La existencia en los mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agravante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.