

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA



CERTAMEN NACIONAL - 2019

CATEGORÍA NIVEL III

“Cubriendo los Juegos Panamericanos”

IMPORTANTE: Leer Pautas y Recomendaciones y todos los puntos del examen antes de empezar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

A modo de Introducción

Los Juegos Panamericanos son el mayor evento deportivo internacional multidisciplinario en el que participan atletas de América. La competencia se celebra entre deportistas de los países del continente americano, cada cuatro años en el año anterior a los Juegos Olímpicos de Verano.

En este contexto, un grupo de alumnos han decidido efectuar una revista deportiva que efectúe una crónica de los juegos panamericanos (como primer proyecto). Una idea tan ambiciosa requiere de mucha ayuda, así que su colaboración como Equipo Olímpico será invaluable. No perdamos tiempo y... ¡Empecemos!

Trabajando el logo

1. Diseñarán el logo de la Revista, que deberá tener una forma cuadrada o bien triangular. No se considerarán logos que hayan empleado **solo** los colores blanco y negro.
 - a) La imagen tendrá 10 cm de alto por 10 de ancho en total.
 - b) Lo archivarán con el nombre LOGO (en formatos .JPG).
 - c) También guardarán una versión en mapas de bits monocromáticos con el nombre LOGOMAPByN.

Buscando un lugar de trabajo.

Una de las primeras tareas a realizar es garantizar la disponibilidad de un espacio físico para llevar a cabo las reuniones de trabajo. Dado que los tiempos apremian es necesario efectuar la primera reunión cuanto antes, por ello deberán dirigir una carta formal a el/la director/a del colegio, solicitando su autorización para disponer de un lugar en el edificio entre las 10 y las 16 hs con prontitud.

2. A tal fin, tendrán en cuenta lo siguiente:

- a) Se aclarará que se necesita disponer de un aula para reuniones, el baño y un armario para resguardar materiales (computadora portátil e impresora).
- b) La nota será firmada por el Alumno encargado del Proyecto (**Nombre ficticio**).
- c) Configurarán la nota en Hoja A4, con márgenes en 19 mm. (salvo el margen izquierdo de 3,1 cm.)
- d) La fuente del texto será Tahoma, tamaño 11,5 y de color negro; con espaciado de párrafo anterior en 8 puntos e interlineado exacto en 14 puntos. La alineación será la que corresponda según la parte de la carta que se trate.
- e) En el encabezado colocar el nombre de la Revista, como asimismo el logo.
- f) En todo concepto, la nota tendrá entre 90 y 110 palabras.
- g) El archivo será guardado como SOLICITUD.

Confeccionando la crónica para la revista

3. El artículo deberá describir un recorrido de los Juegos Panamericanos con un matiz de redacción personal (El artículo complementario puede ser empleado a modo de verificar datos reales). Se considerará la forma de redacción, la originalidad y la ortografía en la crónica.

a) Deberá estar redactado en una hoja Oficio, con los márgenes superior e inferior de 2,8 cm, y el izquierdo y el derecho de 2,4 cm.

b) El encabezado de la crónica incorporará el Nombre de la Revista y el logo alineado a la derecha, mientras que el pie de página incluirá la fecha en el margen izquierdo y el número de página en el margen derecho.

c) El formato del encabezado y pie será Arial tamaño 9, en Georgia. Ambos estarán a 2,4 cm del borde de página.

d) El Título de la Crónica deberá estar centrado en el documento y contendrá fuente Times New Roman, tamaño 14, formato versales y negrita. En color azul y subrayado doble de color verde.

e) El cuerpo de la crónica no podrá poseer fuente de tipo Times New Roman ni Arial ni Impact. El tamaño de tipografía será 11, de color negro y la alineación será justificada.

f) La Introducción de la crónica será escrita en una sola columna. A partir de allí el texto se repartirá en dos columnas con una separación de 1,8 cm. La Conclusión volverá a tener una única columna y deberá expresar una opinión personal del desempeño de la Argentina en los Juegos Panamericanos.

g) El total de palabras escritas deberá ser superior a 1200. En caso de utilizar bibliografía de apoyo, la misma debe ser citada.

h) El interlineado será de una línea y media en la Introducción y la Conclusión. En cualquier otra parte del texto la alineación será simple. La sangría será primera línea de 0,5 cm en todos los casos.

i) Se considerará especialmente a los que inserten la mayor cantidad de imágenes con su correspondiente epígrafe.

j) El documento creado se guardará con el nombre de CRÓNICA

A revisar números...

4. Confeccione la siguiente tabla considerando los datos proporcionados por el material complementario. Tome como referencia los últimos 10 eventos históricos:

PAÍS SEDE	PAÍSES PARTICIPANTES	ATLETAS	DEPORTES
-----------	----------------------	---------	----------

- a) Promedio de países participantes, atletas intervinientes y deportes efectuados.
- b) Porcentaje de atletas participantes para cada país considerando los últimos 10 eventos.
- c) Cantidad máxima y mínima de deportes efectuados.
- d) Si la cantidad de deportes efectuados no supera los 30 resaltar de la tabla empleando formato condicional (fuente Tahoma, formato negrita, relleno amarillo).
- e) Calcular la cantidad total de atletas intervinientes solo cuando se efectuaban 34 deportes.
- f) Podrán agregar todas las herramientas, elementos y formatos que consideren necesarios para mejorar la presentación y/o funcionamiento de la planilla.
- g) Colocar como nombre de la etiqueta o solapa como VALORES HISTÓRICOS.
- h) Ordenar los datos de la tabla considerando la cantidad de atletas y copie la misma en una hoja llamada ORDEN POR ATLETA.
- i) Mostrar en la tabla solo los eventos históricos en los que solo participaron 42 países y copiarlo en una hoja llamada 42 PAÍSES
- j) Hacer un gráfico de barras verticales de la columna "País Sede", y "Deportes". El gráfico se guardará en una hoja nueva de nombre "VALORES GRÁFICOS", y tendrá las siguientes características:
 - k) El título será "Cantidad de Deportes en los últimos 10 Eventos". La fuente será de tamaño 15,5 en color azul oscuro; estará subrayado con una línea doble. No se permite utilizar ninguna variante de fuente Arial ni de Times ni de Courier.
 - l) El eje horizontal dirá "País Sede". Estará centrado horizontal y verticalmente y tendrá fuente Arial tamaño 8.
 - m) El eje vertical dirá "Cantidad Deportes Involucrados" en dos renglones (una palabra bajo la otra). La orientación será de 90 grados. Las demás condiciones de formato serán idénticas a las del eje vertical.
 - n) Las barras serán de color rojo con una textura punteada en color blanco levemente visible.
 - o) El fondo del gráfico será de color gris y no incluirá líneas de división.
 - p) No deberá incluirse ninguna leyenda aclaratoria.
 - q) Guardar el trabajo como CIFRAS.

Organizando una versión dinámica de la crónica.

5. Crear un archivo con una presentación, que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre CRÓNICA DINÁMICA. Tomar como referencia el artículo redactado, los datos numéricos trabajados y las imágenes proporcionadas.

a) Todas las diapositivas llevarán el logo alusivo de la revista y una transición a elección.

b) Diapositiva 1:

- ✓ Nombre de la REVISTA realizado con Word Art.
- ✓ Objetivos de la Revista, no más de 30 palabras.
- ✓ El logo creado con bordes a elección.

c) Diapositiva 2, Índice de la presentación:

- ✓ Listar los siguientes nombres: Introducción a la Crónica, Cuerpo de la Crónica, Conclusión, Gráfico Estadístico.
- ✓ Agregar un hipervínculo para enlazar cada ítem con la diapositiva correspondiente.
- ✓ Agregar una imagen representativa de los Juegos Panamericanas en formato rectángulo sombreado.

d) Diapositiva 3:

- ✓ Colocar un título en WordArt "Introducción a la Crónica".
- ✓ Copiar redacción efectuada en la crónica.
- ✓ Agregar una imagen representativa de los Juegos Panamericanas en formato soporte doble negro.
- ✓ Enlazar a la diapositiva con la Diapositiva 2 (índice) para ello agregar un autoforma a elección.

d) Diapositiva 4:

- ✓ Colocar un título en WordArt "Cuerpo de la Crónica".
- ✓ Copiar redacción efectuada en la crónica.
- ✓ Agregar una imagen representativa de los Juegos Panamericanas en formato soporte doble negro.
- ✓ Enlazar a la diapositiva con la Diapositiva 2 (índice) para ello agregar un autoforma a elección.

e) Diapositiva 5:

- ✓ Colocar un título en WordArt "Conclusión".
- ✓ Copiar redacción efectuada en la crónica.
- ✓ Agregar una imagen representativa de los Juegos Panamericanas en formato soporte doble negro.
- ✓ Enlazar a la diapositiva con la Diapositiva 2 (índice) para ello agregar un autoforma a elección.

d) Diapositiva 6:

- ✓ Colocar un título en WordArt "Gráfico Estadístico".
- ✓ Copiar el gráfico en barras efectuado.
- ✓ Enlazar a la diapositiva con la Diapositiva 2 (índice) para ello agregar un autoforma a elección.

PAUTAS Y RECOMENDACIONES

- Se otorgará un plazo máximo de 4 (cuatro) horas para resolver el problema, que será indicado por el representante del Comité Olímpico Provincial presente en la instancia. Se dará un aviso general por cada hora transcurrida, a fin que los participantes tengan una referencia sobre el tiempo empleado hasta ese momento. Se dará el "último aviso" 20 minutos antes del final (para que completen lo que les falte terminar)
- Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas. En caso de dudas en la interpretación de las consignas, consensuar la misma en el seno del grupo
- También se sugiere prestar mucha atención para verificar la grabación de los trabajos. Sólo deberá haber una copia o versión de cada archivo.
- En un archivo de texto separado, llamado DATOS.TXT se indicará el código asignado al equipo.
- No pueden consultar ni hablar con los integrantes de los restantes equipos.
- No se olviden de guardar periódicamente sus trabajos.
- No se permite el uso de Internet

Serán motivos de descalificación

- La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen. El Jurado, para mayor transparencia e imparcialidad, evalúa los trabajos desconociendo los nombres o procedencia de sus autores, por tanto, cualquier dato que permita inferir su identidad u origen será motivo automático de descalificación
- El incumplimiento deliberado y sistemático de las consignas propuestas
- La existencia en los mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agraviante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.