

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



IMPORTANTE: Leer todos los puntos antes de comenzar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

PROCESADOR DE TEXTO Y GRAFICADOR

1. **Word:** crea un archivo en Word con el nombre "Phishing". Guarda periódicamente tu trabajo.
 - a. Copia el texto del recuadro que figura a continuación
 - b. Configura la página tamaño A4
 - c. Márgenes: superior = 2,35 cm
inferior = 2,35 cm
derecho = 3,50cm
izquierdo = 2,55 cmPara el título configurar letra Comic Sans MS, negrita, tamaño 18, color celeste y centrado

Suplantación de identidad o Phishing

La suplantación de identidad ocurre cuando una persona finge ser alguien de confianza en un correo electrónico, un mensaje de texto o cualquier otro medio de comunicación en línea para intentar robar información, como tus datos de acceso o tu cuenta.

Los correos electrónicos de suplantación de identidad, junto con los sitios inseguros que desean que visites o los archivos adjuntos que desean que abras, también pueden infectar tu computadora con virus. Algunos virus utilizan tu lista de contactos para tus amigos y familiares con una táctica de suplantación de identidad igualo más avanzada. Otras trampas podrían informarte que hay un error en tu dispositivo para intentar engañarte y que descargues software malicioso o no deseado.

Algunos ataques de suplantación de identidad son falsos a simple vista. Otros pueden ser más sutiles y convincentes. Por ejemplo, cuando un estafador te envía un mensaje que

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



incluye información personal. Ese es un ataque de suplantación de identidad dirigida, y puede ser más difícil de detectar porque el estafador usa tu información para fingir que te conoce.

Antes de hacer clic en un vínculo o escribir una contraseña en un sitio que nunca visitaste, debes hacerte algunas preguntas sobre ese correo electrónico o esa página web. Por ejemplo, podrías preguntarte lo siguiente:

- ¿Tiene un aspecto profesional, como otros sitios web que conoces y son de confianza, los cuales incluyen el logotipo usual de la empresa o el producto y el texto sin errores de ortografía?*
- ¿La URL coincide con el nombre del producto o la empresa y con la información que estás buscando? ¿Hay errores de ortografía?*
- ¿Se abren ventanas emergentes con contenido de spam?*
- ¿La URL comienza con "https:///" y tiene un candado verde en el lado izquierdo? (Esto indica que la conexión es segura).*
- ¿Qué dice la letra chica? (Allí se suele incluir contenido engañoso).*

- a. Toma el ejemplo de ataque “Estafadores ganadores del Oscar” que figura a continuación
- b. Encierra en cuadro de texto con contorno de línea sólida de 1 pt color naranja Énfasis y estilo esbozado.
- c. Reduce el espaciado a interlineado mínimo de 12 p.
- d. Sangría especial en Primera línea de 1 cm.
- e. Aplicar efecto artístico a una de las imágenes.
- f. Coloca el cuadro a continuación del texto de “Suplantación de identidad o Phishing”

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



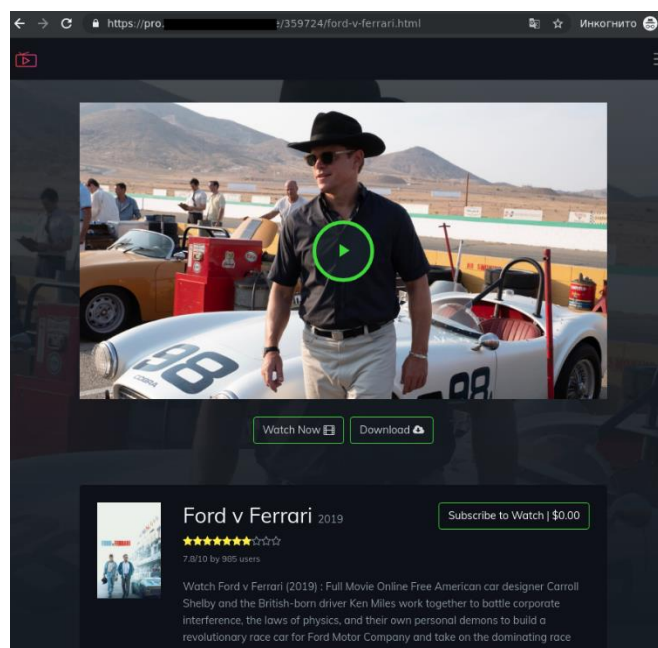
Ejemplos de ataque:

Estafadores ganadores del Oscar

En febrero de 2020, se celebró la ceremonia de entrega de los premios de la Academia de las Artes y las Ciencias Cinematográficas de E.E.U.U.: el Oscar. Sin embargo, incluso antes de su apertura, aparecieron sitios en Internet que ofrecían ver gratis las películas nominadas. Los estafadores apuntaban a los usuarios que deseaban ver estas películas antes de la entrega de premios.



Para promover estos sitios, crearon cuentas de Twitter, cada una dedicada a una película nominada.




OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



Para ver la película, a los interesados se les pedía ir al sitio web, donde se les mostraba los primeros minutos, y luego debían registrarse para seguir viéndola.

Al registrarse, la víctima debía ingresar la información de una tarjeta bancaria, supuestamente para confirmar su región de residencia. Por supuesto, después de hacerlo cierta cantidad de dinero desaparecía irremediablemente de su cuenta, pero la transmisión de la película no se reanudaba.

2. Uso de graficadores:

- a. En el banco de materiales que se encuentran en  el Classroom encontrarás una serie de imágenes, selecciona tres relacionadas con Phishing.
- b. Elabora un volante (flyer) en el que sugieras cuidado y concientización sobre el peligro de los ciberataques.
- c. Introduce dos elementos creativos de producción propia
- d. Tamaño: 1.080 x 1.350 px
- e. Contendrá una frase o slogan que represente la intención de la campaña
- f. El diseño cuidará los formatos, fuentes, tamaños tipográficos adecuados, proporciones, coherencia entre texto e imagen, organización, etc.
- g. Guardalo con el nombre "Cuidado-Phishing"
- h. Formato JPG
- i. Insertar debajo del texto del ejemplo de ataque phishing.

3. Planilla de Cálculo

Los usuarios, en diferentes países del mundo, se encuentran en riesgo constante de infección con malware (programa maligno o virus). Una forma rápida de ingresar en los dispositivos es a través de Internet.

Empresas que fabrican antivirus web calculan la frecuencia a partir de la reacción de los antivirus, de esta manera obtienen información y de la cantidad de ataques recibidos. Los datos obtenidos reflejan el índice de la agresividad del entorno en el que funcionan los equipos en diferentes países cada año.

A continuación, presentaremos una lista de los 20 países con mayor riesgo de infección local y su porcentual de ataque:

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



Tabla de datos

Vietnam	22,57%
Túnez	29,50%
Francia	21,99%
Serbia	25,80%
Bangladesh	24,95%
Filipinas	23,89%
Azerbaiyán	24,74%
Venezuela	30,25%
Argelia	33,02%
Mongolia	24,05%
Bielorrusia	24,52%
Marruecos	23,87%
Letonia	23,22%
Catar	22,94%
Polonia	24,13%
Taiwán, Provincia de China	22,13%
Moldavia	24,78%
Portugal	21,97%
Italia	21,96%
Grecia	26,07%

Para la siguiente actividad deberás copiar la **tabla de datos** (20 países) de la siguiente manera:

- La misma tablas de cálculo, en dos hojas diferentes
- 1º hoja: se debe llamar “Países”
 - La tabla deberá estar compuesta por dos columnas, los encabezados dirán “países afectados” y “Porcentaje”
 - Tendrás que ordenar de manera alfabética los países.
 - Todas las celdas del encabezado de columnas y de filas, tendrán una fuente Calibrí, tamaño 12, negrita y cursiva, y color rojo oscuro (con un fondo gris). Los bordes deben ser dobles los exteriores y simples los interiores, color azul.
- 2º hoja: se debe llamar “Porcentajes”
 - La tabla deberá estar compuesta por dos columnas, los encabezados dirán “países afectados” y “Porcentaje”
 - Tendrás que ordenar los países según los porcentajes de ataque de mayor a menor
 - Todas las celdas del encabezado de columnas y de filas, tendrán una fuente Comic SanMS, tamaño 12, negrita, y color automático oscuro (sin fondo). Los bordes deben ser dobles los exteriores e interiores de color rojo.

Guardar con el nombre “Países en riesgo”

Finalizado y guardados los archivos:

- ✓ Word: “Phishing
- ✓ Graficador: “Cuidado-Phishing”
- ✓ Excel: “Países en riesgo”



**Subirlo a la
plataforma virtual**

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA
CERTAMEN NACIONAL 2020
CATEGORÍA UTILITARIOS
NIVEL Único



Pautas y recomendaciones:

Se otorgará un plazo total de 4 (cuatro) horas para resolver el problema a partir del ingreso a la plataforma. Todos los participantes del grupo deberán ingresar al mismo tiempo y mantenerse en contacto virtual durante la resolución del examen.

Recibirán un monitoreo continuo del coordinador o coordinadora asignada.

Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas.

Sólo deberá haber una copia o versión de cada archivo.

Uno de los integrantes del grupo subirá el archivo final comprimido al espacio designado como "Entrega de tareas" en la plataforma virtual.

Serán motivos de descalificación:

La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen.

La existencia de mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agravante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.