



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2005

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL III

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Datos
cuyos archivos se llamarán **datos.***
tiempo máximo de ejecución 0,2 segundos
- ❖ Dejar un tabique removible
cuyos archivos se llamarán **remover.***
tiempo máximo de ejecución 3,0 segundos
- ❖ Zoológico viajando en tren
cuyos archivos se llamarán **zoomovil.***
tiempo máximo de ejecución 0,1 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ninguno de los problemas da puntaje parcial.