



# OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

## CERTAMEN de SELECCIÓN – 2005

### Día 1

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Cercar parte de un jardín  
cuyos archivos se llamarán **cercar.\***  
tiempo máximo de ejecución 0.6 segundos
  
- ❖ Diseñando otro canal de Panamá  
cuyos archivos se llamarán **panama.\***  
tiempo máximo de ejecución    segundos
  
- ❖ Tren zoológico  
cuyos archivos se llamarán **tren.\***  
tiempo máximo de ejecución    segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ningún problema da puntaje parcial.