



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2007

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL II

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Descubriendo Nombres Repetidos
cuyos archivos se llamarán `nombres.*`
tiempo máximo de ejecución 2 segundos
- ❖ Construyendo una casa en un pedregal
cuyos archivos se llamarán `pedregal.*`
tiempo máximo de ejecución 6 segundos
- ❖ Batiendo al minotauro
cuyos archivos se llamarán `minotauro.*`
tiempo máximo de ejecución segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ningún problema da puntaje parcial.