



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2007

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL III

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ **Batiendo al minotauro**
cuyos archivos se llamarán **minotauro.***
tiempo máximo de ejecución segundos

- ❖ **Usando la Red de Subterráneos**
cuyos archivos se llamarán **subte.***
tiempo máximo de ejecución segundos

- ❖ **Armando una columna**
cuyos archivos se llamarán **columna.***
tiempo máximo de ejecución segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

El problema **Subte** da puntaje parcial por la primera parte de la respuesta.