



# **OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA**

## **PRUEBA DE SELECCIÓN – 2009**

### **CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"**

#### **DÍA 1**

---

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Formando equipo  
cuyos archivos se llamarán **equipo.\***  
tiempo máximo de ejecución 1 segundo
- ❖ Moviendo latas  
cuyos archivos se llamarán **latas.\***  
tiempo máximo de ejecución 1,8 segundos
- ❖ Organizando las ventas de un mercachifle  
cuyos archivos se llamarán **mercachifle.\***  
tiempo máximo de ejecución 0,6 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Los tiempos deben ser convertidos según la velocidad de la máquina sobre la cual se trabaja.