



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN SELECCIÓN – 2010

DÍA 1

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Luchadores Japoneses
cuyos archivos se llamarán **sumo.***
tiempo máximo de ejecución 0,80 segundos
- ❖ Planeando la jornada
cuyos archivos se llamarán **negocios.***
tiempo máximo de ejecución 0,45 segundos
- ❖ Atendiendo una emergencia !!
cuyos archivos se llamarán **ambulancia.***
tiempo máximo de ejecución 0,90 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

El problema **sumo** tiene garantizado un porcentaje de casos de prueba pequeños.
El problema **negocios** entrega puntaje por parte de la solución.