



OLIMPÍADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN SELECCIÓN – 2010

DÍA 2

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Ayudando a Indiana Jones
cuyos archivos se llamarán **indiana.***
tiempo máximo de ejecución 1,50 segundos
- ❖ Contando puentes
cuyos archivos se llamarán **autodromo.***
tiempo máximo de ejecución 2,00 segundos
- ❖ ¿Donde Construyo el Invernadero?
cuyos archivos se llamarán **frutales.***
tiempo máximo de ejecución 2,00 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.