



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN SELECCIÓN – 2011

DÍA 2

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Los aventureros materos
cuyos archivos se llamarán **aventureros.***
tiempo máximo de ejecución 9,00 segundos
- ❖ Peligro de extinción ...
cuyos archivos se llamarán **yurumi.***
tiempo máximo de ejecución 4,00 segundos
- ❖ Recorriendo el laberinto
cuyos archivos se llamarán **puertas.***
tiempo máximo de ejecución , segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.