



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

Instancia Nacional

Nivel 1 - Año 2014

Los objetivos del Programa O.I.A. concuerdan con lo reglamentado en la Ley de Educación Nacional N° 26.206, Art. 30 que expresa: “La Educación Secundaria en todas sus modalidades y orientaciones tiene la finalidad de habilitar a los/las adolescentes y jóvenes para el ejercicio pleno de la ciudadanía, para el trabajo y para la continuación de estudios”. Como así también con uno de los objetivos del Programa “Conectar-Igualdad” donde propende a “Mejorar la calidad educativa de la educación secundaria, incentivando los procesos de transformación institucional, pedagógica y cultural necesarios para el mayor aprovechamiento de las TIC en las escuelas”.

IMPORTANTE: Leer Pautas y Recomendaciones, (en archivo adjunto) y todos los puntos del examen antes de empezar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

¡Y muchos éxitos!

Mundial de Fútbol 2014

El presente examen lo trabajaremos desde el documento publicado por el Ministerio de Educación de la Nación Argentina, bajado en el archivo “Los_medios_y_el_Mundial_2014.pdf” que se acompaña.

“En el nivel 1, trabajaremos el mundial desde el punto de vista de un programa de radio, generado por ustedes”

Realicen las siguientes tareas:

Graficador

1. Elaboren un logo propio referido a una emisora de radio.
 - a. Guardar con el nombre “radio.jpg”.
 - b. Guardar como mapa de bits monocromático con el nombre “radiobyn.jpg”.

Procesador de Texto

2. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “mundial de fútbol 2014”.
3. Configurar la página en tamaño A4, márgenes superior 3,2 cm. e inferior en 1,8 cm., izquierdo y derecho en 2,5 cm.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

4. En el encabezado colocar:
 - a. El logo de la emisora del punto 1 (opción a).
 - b. Debajo de la imagen el nombre de la emisora de radio, que deberá ser ficticio, con la condición: centrado, subrayado y cursiva.
5. En el pie de página colocar:
 - a. Los nombres de tres dueños de la emisora de radio, que deberán ser ficticios. Ubicarlos a la derecha.

Piensen en conjunto un Programa de Radio, teniendo en cuenta, que todos los datos deberán ser ficticios, elaboren lo siguiente:

6. Con viñetas tipo ✓, fuente Verdana, tamaño 13, color azul:
 - a. Nombre del programa.
 - b. Tiempo de duración del programa.
 - c. Horario de transmisión.
 - d. Público al que va dirigido.
 - e. Nombre del locutor.
 - f. Domicilio de la emisora.

7. Insertar un salto de página.

Planificar el contenido del Programa de Radio que constará de dos bloques que incluirán:

8. Bloque 1. Trabajar con la declaración publicada por la FIFA, en el archivo “FIFA Brasil 2014.htm” de Alejandro Sabella:
 - a. Transcribir la declaración con las siguientes condiciones:
 - i. Colocar un título a la declaración, centrado, negrita, subrayado, fuente Tahoma, tamaño 15, color rojo.
 - ii. El resto del texto con sangría derecha a 2,2 cm., interlineado 1,5 líneas, alineación justificada, fuente Arial, tamaño 12,5 cm., normal, color azul.
9. Bloque 2. Tomando en cuenta la declaración de Franz Beckenbauer, director técnico alemán, que expresa “El fútbol siempre es un trabajo en equipo” y las críticas cuando un equipo de fútbol es derrotado, donde se tilda a los jugadores por individualistas, trabajen:
 - a. Respondan las siguientes preguntas utilizando esquema numerado:
 - i. ¿Les parece que el individualismo es siempre perjudicial para un equipo de fútbol? ¿Por qué?
 - ii. ¿Les parece que un jugador de una selección de fútbol debe reunir determinadas características en su personalidad? Nombre tres o más características esenciales que debería poseer en un jugador de la selección.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

iii. ¿En qué situaciones les parece que es importante contar con un espíritu de equipo en un grupo?

b. El formato del esquema numerado será:

- A. ¿Les parece que el individualismo es siempre perjudicial para un equipo de fútbol?
1) Respuesta:
- B. ¿Por qué?
1) Respuesta:
- C. ¿Les parece que un jugador de una selección de fútbol debe reunir determinadas características en su personalidad?
1) Respuesta:
- D. Nombre tres o más características esenciales que debería poseer en un jugador de la selección.
1) Respuesta:
- E. ¿En qué situaciones les parece que es importante contar con un espíritu de equipo en un grupo?
1) Respuesta:

- i. Fuente Verdana, tamaño 13, normal, color verde.
- ii. El texto interlineado 1,5 líneas, alineación justificada, espaciado posterior de 6 pts.,

Presentación

10. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre elegido para la emisora de una presentación referida a publicitar la emisora. Debe contener las siguientes diapositivas.

- a. Diapositiva 1:
 - i. Título con Word Art
 - ii. Un cuadro de texto que contenga: Nombre de integrantes de la emisora y fecha de la elaboración actual.
 - iii. Una imagen prediseñada acorde al tema, incorporándole bordes a elección.
- b. Diapositiva 2:
 - i. Con viñetas detallar por lo menos 3 propuestas a debatir dentro de la emisora.
 - ii. Las viñetas serán imágenes prediseñadas.
- c. Aplicar a todas las diapositivas:
 - i. Estilo o tema de fondo, a gusto.
 - ii. Transición a todas las diapositivas con sonido, a elección.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

Planilla de Cálculo

11. Confeccionen un archivo en planilla de cálculo, el que deberá ser guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “Brasil 2014”.

12. Tomen como referencia la siguiente tabla:

Posición	Selección	Mundiales	Campeón	PTS	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	Dif
1.	Brasil	19		216	97	67	15	15	210	88	122
2.	Alemania	17		199	99	60	19	20	206	117	89
3.	Italia	17		153	80	44	21	15	126	74	52
4.	Argentina	15		124	70	37	13	20	123	80	43
5.	Inglaterra	13		97	59	26	19	14	77	52	25
6.	España	13		96	56	28	12	16	88	59	29
7.	Francia	13		86	54	25	11	18	96	68	28
8.	Holanda	9		76	43	22	10	11	71	44	27
9.	Uruguay	11		66	47	18	12	17	76	65	11
10.	Suecia	11		61	46	16	13	17	74	69	5
11.	Serbia	11		59	43	17	8	18	64	59	5
12.	Rusia	9		57	37	17	6	14	64	44	20
13.	Polonia	7		50	31	15	5	11	44	40	4
14.	México	14		49	49	12	13	24	52	89	-37
15.	Hungría	9		48	32	15	3	14	87	57	30

PTS = Puntos / PJ = Partidos Jugados / PG = Partidos Ganados / PE = Partidos Empatados
PP = Partidos Perdidos / GF = Goles a favor / GC = Goles en contra / Dif = Diferencia de Goles.

La planilla debe reflejar los datos proporcionados por la imagen, la hoja debe llamarse “Tabla Principal”, en la columna Campeón colocar la cantidad de copas en forma numérica.

13. Calcular el total de puntos PTS.

14. Colocar bordes internos finos y un contorno más grueso a la planilla.

15. Resaltar los encabezados de columna con estilo negrita y un color de relleno.

16. Realizar un gráfico de columna agrupada con efecto 3D teniendo como referencia las selecciones, la cantidad de mundiales jugados y cantidad de mundiales ganados, guardarlo en una nueva hoja “gráficos”:

a. Deberá tener título, Nombres de los ejes.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

- b. La columna con mayor cantidad de mundiales ganados, aparecerá con diferente opción de rellenos de colores.
- c. Deberá tener leyenda.

17. Calcular el máximo de la columna denominada PG.

18. Calcular el mínimo de la columna denominada Dif.

19. Calcular el promedio de la columna denominada GF.

20. En otra hoja copiar la tabla y ordenarla por PE en orden ascendente.

PAUTAS Y RECOMENDACIONES

Se otorgará un plazo total para resolver el problema, que será indicado por el representante del Comité Olímpico Provincial presente en la instancia. Se dará un aviso general por cada hora transcurrida, a fin que los participantes tengan una referencia sobre el tiempo empleado hasta ese momento. Se dará el “último aviso” 20 minutos antes del final (para que completen lo que les falte terminar).

Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas. En caso de dudas en la interpretación de las consignas, consensuar la misma en el seno del grupo.

También se sugiere prestar mucha atención para verificar la grabación de los trabajos, a los cuales guardarán periódicamente. Sólo deberá haber una copia o versión de cada archivo.

En un archivo de texto separado, llamado **DATOS.TXT** se indicará el código asignado al equipo, como asimismo los nombres de los programas y versiones utilizados para la realización de los trabajos.

No pueden consultar ni hablar con los integrantes de los restantes equipos.

No se permite el uso de Internet.

Serán motivos de descalificación

La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen. El Jurado, para mayor transparencia e imparcialidad, evalúa los trabajos desconociendo los nombres o procedencia de sus autores, por tanto, cualquier dato que permita inferir su identidad u origen será motivo automático de descalificación.

El incumplimiento deliberado y sistemático de las consignas propuestas.

La existencia en los mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agravante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.