



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

Instancia Nacional

Nivel 2 - Año 2014

Los objetivos del Programa O.I.A. concuerdan con lo reglamentado en la Ley de Educación Nacional N° 26.206, Art. 30 que expresa: "La Educación Secundaria en todas sus modalidades y orientaciones tiene la finalidad de habilitar a los/las adolescentes y jóvenes para el ejercicio pleno de la ciudadanía, para el trabajo y para la continuación de estudios". Como así también con uno de los objetivos del Programa "Conectar-Igualdad" donde propende a "Mejorar la calidad educativa de la educación secundaria, incentivando los procesos de transformación institucional, pedagógica y cultural necesarios para el mayor aprovechamiento de las TIC en las escuelas".

IMPORTANTE: Leer Pautas y Recomendaciones, (en archivo adjunto) y todos los puntos del examen antes de empezar. Se considerará todo aquello que sea incorporado (además de lo pedido) que enriquezca a la resolución del problema.

¡Y muchos éxitos!

Mundial de Fútbol 2014

El presente examen lo trabajaremos desde el documento publicado por el Ministerio de Educación de la Nación Argentina, bajado en el archivo "Los_medios_y_el_Mundial_2014.pdf" que se acompaña.

"En el nivel 2, trabajaremos el mundial desde el punto de vista de un programa de radio, generado por ustedes"

Tomando como referencia los archivos proporcionados, como así también lo que puedan investigar, realicen las siguientes tareas:

Graficador

1. Elaboren un logo propio referido a una emisora de radio.
 - a. Guardar con el nombre "radio.jpg".
 - b. Guardar como mapa de bits monocromático con el nombre "radiobyn.jpg".



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

Procesador de Texto

2. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “mundial de fútbol 2014”.
3. Configurar la página en tamaño Carta, márgenes superior 3,2 cm. e inferior en 1,8 cm., izquierdo y derecho en 2,5 cm. Encabezado y pie de página con pares e impares diferentes, con 2,8 cm. en cada uno.
4. En el encabezado colocar:
 - a. La imagen del punto 1 a.
 - b. Debajo de la imagen el nombre de la emisora de radio, que deberá ser ficticio, con la condición: centrado, subrayado y cursiva.
5. En el pie de página colocar:
 - a. Los nombres de tres dueños de la emisora de radio, que deberán ser ficticios. Ubicarlos a la derecha.
 - b. Debajo de lo señalado en el punto anterior, insertar numeración Página X de Y. Ubicarla en el centro.

Piensen en conjunto un Programa de Radio, teniendo en cuenta, que todos los datos deberán ser ficticios, elaboren lo siguiente:

6. Con viñetas, fuente Tahoma, tamaño 13, color azul:
 - a. Nombre del programa.
 - b. Tiempo de duración del programa.
 - c. Horario de transmisión.
 - d. Público al que va dirigido.
 - e. Nombre del locutor.
 - f. Domicilio de la emisora.
7. Insertar un salto de página.

Planificar el contenido del Programa de Radio que constará de cuatro bloques que incluirán:

8. Bloque 1. Trabajar con la declaración publicada por la FIFA, de Alejandro Sabella, extraída de <http://es.fifa.com> y adjuntada en el archivo “FIFA Brasil 2014.htm”
 - a. Transcribir la declaración con las siguientes condiciones:
 - i. Colocar un título a la declaración, centrada, cursiva, subrayada, tamaño 15, fuente a elección (ningún tipo de Arial ni Times), color a elección (exceptuando negro o automático).
 - ii. El resto del texto con sangría en primera línea a 2,3 cm., interlineado 1,5 líneas, alineación justificada, fuente Verdana, tamaño 12,5 cm., normal, color negro.
 - b. Calcular el tiempo de duración del bloque, teniendo en cuenta el lapso de lectura de la declaración.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

9. Bloque 2. Tomando en cuenta la declaración de Franz Beckenbauer, director técnico alemán, que expresa “El fútbol siempre es un trabajo en equipo” y las críticas cuando un equipo de fútbol es derrotado, donde se tilda a los jugadores por individualistas, trabajen:

- a. Respondan las siguientes preguntas que será el material a utilizarse como encuesta.

Realizar tablas, de acuerdo a las consignas que se dan a continuación:

- i. ¿Les parece que el individualismo es siempre perjudicial para un equipo de fútbol? ¿Por qué?
- ii. ¿Les parece que un jugador de una selección de fútbol debe reunir determinadas características en su personalidad? Nombre tres o más características esenciales que debería poseer en un jugador de la selección.
- iii. ¿En qué situaciones les parece que es importante contar con un espíritu de equipo en un grupo?

- b. El formato de la tabla será:

- i. En la primera columna: Escribir “Bloque dos”. Estará combinado y centrado, subrayado doble línea de diferente color del texto, con efecto sombra, tamaño 17, fuente a elección (ningún tipo de Arial ni Times), color a elección (exceptuando negro o automático), cambiando la dirección del texto.
- ii. En la segunda columna, escribir las preguntas y en la tercera las respuestas. Estas columnas tendrán las siguientes características:
 1. Distribuir las columnas uniformemente.
 2. Sombrearlas de color canela.
 3. El texto interlineado 1,5 líneas, alineación horizontal y vertical centrada, espaciado posterior de 6 ptos., fuente Verdana, tamaño 13, normal, color negro.

- c. Los bordes de la tabla serán:

- i. Interiores con línea punteada, color violeta, y ancho 1 ½ pt.
- ii. Exteriores con estilo de tres líneas, color verde y ancho 4 ½ pt.

- d. Calcular el tiempo de duración del bloque, teniendo en cuenta el lapso de lectura de la encuesta.

- e. Insertar un salto de página.

10. Bloque 3. Estará destinado a los comentarios de los oyentes, que se recibirán por mensaje de texto, Twitter y Facebook. Realicen:

- a. Transcribir dos mensajes de textos, con el nombre de los oyentes.
- b. Transcribir dos mensajes de Twitter, teniendo en cuenta que no pueden superar los 140 caracteres, con el nombre de cuenta de los oyentes.
- c. Transcribir dos mensajes de Facebook, con el nombre de cuenta de los oyentes.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

- d. Calcular el tiempo de duración del bloque, teniendo en cuenta el lapso de lectura de los mensajes.
11. Bloque 4. Está dedicado al debate y redacción en grupo de la conclusión. Para ello cuentan con la frase del director técnico alemán, lo elaborado en la entrevista y los comentarios del público.
- Escribir la conclusión en un cuadro de texto con las siguientes características:
 - Tamaño: ancho 10,5 cm y largo necesario para contener lo escrito.
 - Relleno: Imagen realizada en el punto 1b.
 - Color de borde de línea: cualquier verde.
 - Tipo de línea: guión, punto.
 - Grosor: 5,75 pto.
 - Estilo: 6 pto.
 - Fuente color rojo.
 - Cantidad de palabras: 200 palabras como mínimo.
 - Calcular el tiempo de duración del bloque, teniendo en cuenta el lapso de lectura de la conclusión.

Presentación de diapositivas

12. Crear un archivo, el que será guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “mundial de fútbol 2014” de una presentación que contenga en todas las diapositivas el logo creado en el punto 1 a.
- Diapositiva 1:
 - Nombre de la escuela ficticio realizado con Word Art.
 - Un cuadro de texto que contenga: los nombres de los integrantes y la fecha de la elaboración actual.
 - El logo, en este caso, llevará bordes a elección.
 - Diapositiva 2:
 - Utilizar lo realizado en el punto 6, manteniendo las viñetas.
 - Diapositiva 3:
 - Transcribir los mensajes de texto, realizados en el punto 10.
 - Diapositiva 4:
 - Transcribir los mensajes de Twitter, realizados en el punto 10.
 - Diapositiva 5:
 - Transcribir los mensajes de Facebook, realizados en el punto 10.
 - Diapositiva 6:
 - Colocar la conclusión.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

- g. Diapositiva 7:
 - i. Colocar número de teléfono celular del programa, dirección de Twitter y Facebook que enlacen con las diapositivas 3, 4 y 5 según corresponda.
- h. A través de una autoforma, detallada en el siguiente punto, enlazar:
 - i. La diapositiva 3 con la 7.
 - ii. La diapositiva 4 con la 7.
 - iii. La diapositiva 5 con la 7.
 - iv. Los enlaces tienen que funcionar.
- i. La autoforma elegida en el punto anterior tendrá:
 - i. Borde de 2 ptos. de color rojo oscuro y relleno con efecto de dos colores.
 - ii. Fuente de color a elección, exceptuando el negro o automático.
- j. Aplicar a todas las diapositivas:
 - i. Estilo o tema de fondo, a gusto.
 - ii. Transición a todas las diapositivas, a elección.

Planilla de Cálculo

- 13. Confeccionen un archivo en planilla de cálculo, el que deberá ser guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “programa mundial 2014”.
- 14. Calcularán el tiempo de duración del programa de radio, realizado en el procesador de textos. Para ello realizarán una planilla que refleje:
 - a. Tiempo de Duración del bloque 1, calculado en el punto 8 b.
 - b. Tiempo de Duración del bloque 2, calculado en el punto 9 d.
 - c. Tiempo de Duración del bloque 3, calculado en el punto 10 d.
 - d. Tiempo de Duración del bloque 4, calculado en el punto 11 b.
 - e. Incorporar el tiempo de dos publicidades entre:
 - i. Bloque 1 y 2.
 - ii. Bloque 2 y 3.
 - iii. Bloque 3 y 4.
 - iv. Los tiempos de cada publicidad deben ser distintos y no superar los 30 segundos.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

15. El nombre de la hoja será “tiempos”, con el siguiente formato:

Partes del Programa	Tiempo	
Bloque 1		
Publicidad 1	0:00:30	30
Publicidad 2		
Bloque 2		
Publicidad 3		
Publicidad 4		
Bloque 3		
Publicidad 5		
Publicidad 6		
Bloque 4		

16. Calcular la duración del programa. Realizarlo con formato personalizado: hora, minutos, segundos.

17. Teniendo en cuenta que el valor del segundo de la publicidad en radio es de \$ 45,50:

- A la derecha de la columna tiempo, colocar los segundos en valores enteros. Por ejemplo al valor 0:00:30 corresponde 30.
- Calcule el valor de cada publicidad, realizando la fórmula una vez y copiándola al resto de las celdas. Formato moneda con dos decimales.
- Calcule el total de costo de todas las publicidades. Formato moneda con dos decimales.
- Calcule la publicidad de mayor costo. Formato moneda con dos decimales.
- Calcule la publicidad de menor costo. Formato moneda con dos decimales.
- Calcule el promedio de las publicidades. Formato moneda con dos decimales.
- Calcule el porcentaje de duración de cada bloque, teniendo en cuenta el total de duración del programa. Hacer la fórmula una vez y copiarla al resto de las celdas. Formato porcentaje con dos decimales.

18. Colocar bordes internos finos y un contorno más grueso a la planilla.

19. Resaltar los encabezados de columna con estilo negrita y un color de relleno.

20. Realizar un gráfico circular con efecto 3d tomando la columna partes del programa y la columna porcentajes, en nueva hoja “porcentajes”:

- Tomar los datos sin realizar una nueva tabla.
- Deberá tener título.
- Nombre de la categoría y porcentaje.
- No deberá tener leyenda.
- El formato del sector con mayor porcentaje: efecto de relleno con dos colores a elección exceptuando el blanco.
- El formato del sector con menor porcentaje de color negro.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - “UTILITARIOS”

21. Con la función condicional (función Si) enunciar:
 - a. Si en el costo total de las publicidades es mayor a \$ 3.000, la leyenda dirá “Ganancia”. Caso contrario la leyenda será “Pérdida”.
22. En la columna Tiempo, con formato condicional, si los valores son mayores a 0:0:30 la fuente será de color azul y subrayada, sino de color verde y negrita.
23. Copiar el logo del punto 1 a, desarrollado en el graficador.
24. Confeccionen un archivo en planilla de cálculo, el que deberá ser guardado en la carpeta de su equipo olímpico con el nombre “ganancia programa”.
25. Realizar un calendario desde el 12 de junio al 13 de julio de 2014.
26. Teniendo en cuenta que el programa se emitió lunes, miércoles y viernes, del periodo citado, calcular:
 - a. Con fórmula, contar la cantidad de lunes, miércoles y viernes del mes de junio.
 - b. Con fórmula, contar la cantidad de lunes, miércoles y viernes del mes de julio.
 - c. Calcule el total de lunes del periodo.
 - d. Calcule el total de miércoles del periodo.
 - e. Calcule el total de viernes del periodo.
 - f. Calcule el total de días de todo el periodo.
 - g. Pegar el vínculo del total de costo, del archivo “programa mundial 2014”.
 - h. Calcule la ganancia total de publicidad, obtenida por este periodo.
 - i. Utilice en la tabla:
 - i. Bordes de colores exceptuando el negro o automático.
 - ii. Relleno de celdas en los días de la semana que se emitió el programa, utilizando distintos colores de relleno, para cada día correspondiente.



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA - "UTILITARIOS"

PAUTAS Y RECOMENDACIONES

Se otorgará un plazo total para resolver el problema, que será indicado por el representante del Comité Olímpico Provincial presente en la instancia. Se dará un aviso general por cada hora transcurrida, a fin que los participantes tengan una referencia sobre el tiempo empleado hasta ese momento. Se dará el "último aviso" 20 minutos antes del final (para que completen lo que les falte terminar).

Se recomienda leer detenidamente todas las consignas, a fin de cumplir debidamente con lo requerido en ellas. En caso de dudas en la interpretación de las consignas, consensuar la misma en el seno del grupo.

También se sugiere prestar mucha atención para verificar la grabación de los trabajos, a los cuales guardarán periódicamente. Sólo deberá haber una copia o versión de cada archivo.

En un archivo de texto separado, llamado **DATOS.TXT** se indicará el código asignado al equipo, como asimismo los nombres de los programas y versiones utilizados para la realización de los trabajos.

No pueden consultar ni hablar con los integrantes de los restantes equipos.

No se permite el uso de Internet.

Serán motivos de descalificación

La existencia de algún tipo de identificación (en el contenido o propiedades de los archivos, etc.) que permita individualizar a los integrantes del equipo, el colegio al que pertenecen, la localidad o provincia de origen. El Jurado, para mayor transparencia e imparcialidad, evalúa los trabajos desconociendo los nombres o procedencia de sus autores, por tanto, cualquier dato que permita inferir su identidad u origen será motivo automático de descalificación.

El incumplimiento deliberado y sistemático de las consignas propuestas.

La existencia en los mensajes, terminología, imágenes y todo tipo de expresión que pueda resultar ofensiva, agravante, discriminatoria, irrespetuosa, vulgar, etc.