

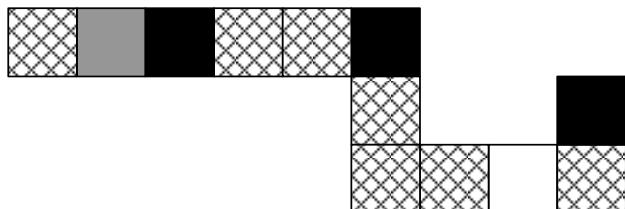
## Reconstruyendo el caminito

Contribución de Laura Rivero y Hugo Ryckeboer

### Descripción del problema

Para celebrar el Día del Niño Ciclista, en una plaza de gran extensión, se ha construido un caminito de baldosas cuadradas de hormigón de 3 colores: blanco, gris y negro. El caminito no tiene bifurcaciones y para que quedase más vistoso, se cuidó que las baldosas contiguas tuvieran diferente color.

Lamentablemente el caminito ha perdido muchas de sus baldosas, ya que debieron ser quitadas para realizar un complejo tendido de cañerías. La figura muestra el estado actual del caminito. Los huecos dejados por las baldosas removidas se muestran cuadrículados.



Quienes deben reconstruir el caminito desean dejarlo tal como estaba, pero no se llevó el registro de los colores y ubicaciones de las baldosas removidas. Por lo tanto, se decide reconstruirlo respetando las que quedaron siguiendo la consigna original de que las contiguas no queden del mismo color, comprando las baldosas nuevas que hagan falta.

Para ayudar en la reconstrucción se te pide que escribas un subprograma **caminito( baldosas )** que devuelva un posible diseño para reconstruir el caminito. Su parámetro es:

**baldosas:** una PALABRA conteniendo caracteres 'B' (blanco), 'N' (negro), 'G' (gris) o 'R' (removido) describiendo la vereda en su estado actual, esperando que sustituyas las 'R' por las letras que describan los colores de tu propuesta.

### Evaluador local

Leerá por `stdin` los datos siguiendo el siguiente formato:

- En una única línea de hasta **2.000** letras leerá la descripción de la vereda a reconstruir usando solamente el repertorio { 'B', 'G', 'N', 'R' }.
- Devolverá por consola esa línea seguida de una segunda línea de igual longitud que describe la vereda reconstruida propuesta por tu programa.

### Ejemplo

El archivo **caminito.in** describe la figura y contiene:

```
RGNRRNRRRBRN
```

Si se lo envía a un programa correcto podría devolver en pantalla:

```
RGNRRNRRRBRN
BGNBGNGBGBGN
```