

OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

Importante para la jornada sincrónica.

Fechas y Horarios	Actividad
Antes del viernes 30/6	Los organizadores enviarán por email a los docentes el código de identificación de cada equipo.
Antes del viernes 30/6	Los docentes responsables en cada escuela deberán crear una reunión en MEET para usar el día 30/6 y enviar el enlace a la reunión a la cuenta: scratchaton2023.oia@gmail.com En el asunto poner: MEET + el nombre de la escuela + el/ los códigos de los equipos.

Día de la Jornada Sincrónica	
Viernes 30/6 Media hora antes del inicio 8:30 AM	Se les enviará a los docentes por mail y grupo de Whatsapp el enunciado del proyecto a realizar.
Viernes 30/6 9:00 AM	Inicio de la jornada.
Viernes 30/6 02:00 PM	Finalización de la jornada.
Después de la finalización de la competencia.	El docente responsable deberá crear una carpeta llamada como el código del equipo, la que contendrá todos los archivos producidos por el equipo (informe, pseudocódigo y el programa Scratch). Dicha carpeta la deberá subir a un repositorio asignado por los organizadores. El enlace al repositorio se les enviará a los docentes durante la competencia.
	El docente deberá esperar el OK de recepción de los archivos por parte de los organizadores. Luego podrá borrar los archivos de la máquina en que trabajaron los estudiantes.