Podando Pomelos

Contribución de Agustín Santiago Gutiérrez y Carlos Miguel Soto

Descripción del problema

Paul el Pomelista es encargado de mantener en buen estado el vasto jardín de pomelos de Linealandia. Linealandia tiene N pomelos, y se encuentran en una hilera numerados del 1 al N. Cada pomelo tiene un tiempo de poda A[i] que es el tiempo que Paul tarda en podarlo, y además una complejidad de poda B[i].

Algunos días, el presidente de Linealandia le pide a Paul que pode los pomelos en un rango [L, R] de la hilera. Paul siempre comienza a podar primero el pomelo L, luego el L + 1, y así hasta que llega al pomelo R. La dificultad de podar el pomelo i es la complejidad de poda B[i] más el tiempo de poda acumulado de podar ese pomelo y todos los anteriores que podó ese día, pues Paul se va cansando al podar pomelos. Para estar mentalmente preparado, a Paul le gustaría saber de antemano cuál será la dificultad máxima de podar un pomelo en el rango indicado. Formalmente, se quiere encontrar el máximo sobre todo $i \in [L, R]$ de $B[i] + A[L] + A[L + 1] + \cdots + A[i]$

Tenés que procesar **en orden** *Q* eventos, que pueden ser de tres tipos:

- A i x: A[i], es decir tiempo de poda del pomelo i, cambia al nuevo valor x.
- B i x: B[i], es decir la complejidad de poda del pomelo i, cambia al nuevo valor x.
- *C L R*: Paul **C**onsulta cuál es la dificultad máxima de podar un pomelo, al atender un pedido del presidente de podar los pomelos en el rango [*L*, *R*].

Inicialmente, tanto el tiempo de poda A[i] como la complejidad de poda B[i] son todos 0.

Descripción de la función

Se debe implementar una función pomelos (N, e, p1, p2). Sus parámetros son:

- N: La cantidad de pomelos
- e,p1,p2: Arreglos de Q elementos, que describen los eventos. El j-ésimo evento es de tipo e[j] (cadena "A", "B" o "C").
 - Si e[j] = "A" o e[j] = "B", entonces p1[j] = i y p2[j] = x de acuerdo con la explicación anterior de los eventos.
 - Si e[j] = "C" (es decir una consulta), entonces p1[j] = L y p2[j] = R que indican el rango [L, R] de la consulta.

La función debe retornar un arreglo de enteros con las respuestas a todas las consultas (eventos de tipo C) en el mismo orden en que aparecen en eventos.

Evaluador local

El evaluador local lee de la entrada estándar con el siguiente formato:

- Dos enteros N y Q
- *Q* líneas, cada una con un evento de uno los tres tipos explicados anteriormente.

Escribe en la salida los enteros del arreglo devuelto por la función, uno por línea.

Restricciones

- $1 < N, Q < 2 \cdot 10^5$
- $0 \le x \le 10^9$
- 1 ≤ *L* ≤ *R* ≤ *N*

Existe al menos una consulta (evento de tipo C).

Ejemplos

Si la entrada es:

2 5

A 1 1

A 2 1

В 2 3

C 1 2

C 1 1

La salida correcta es:

5

1

Subtareas

- 1. $N, Q \le 50$ (5 puntos)
- 2. $N, Q \le 2000 (5 \text{ puntos})$
- 3. $N, Q \le 5 \cdot 10^4$ (20 puntos)
- 4. Ningún evento es de tipo A (6 puntos)
- 5. Ningún evento es de tipo B (7 puntos)
- 6. Todos los eventos de tipo A están al principio (11 puntos)
- 7. Todas las consultas están al final (17 puntos)
- 8. Sin restricciones adicionales (29 puntos)